

· COPYRIGHTS ·

Le présent fichier est une copie des fiches de guerriers de Warhammer Quest réalisée par Kurt Helborg. Cette version numérique n'est en aucun cas officielle et n'est aucunement approuvée par Games Workshop Limited. Ce fichier sera supprimé ou modifié sur la simple demande de Games Workshop.

Les pages suivantes sont la copie des fiches de guerriers de Warhammer Quest. Ce fichier a été fait de telle sorte qu'il soit le plus proche possible de l'original aussi bien dans son contenu que dans la forme. Mais il y a quelques différences dues principalement à des problèmes techniques. Si vous possédez l'original et que vous constatez une erreur de reproduction au niveau du contenu, merci de me le faire savoir par courrier électronique à l'adresse suivante : kurt.helborg@free.fr.

· CONDITIONS D'UTILISATION ·

UTILISATION

Vous pouvez utiliser ce fichier à titre strictement personnel, il ne doit en aucun cas être vendu de duplicata aussi bien dans la forme numérique qu'imprimée.

A L'INTENTION DES WEBMASTERS

Si vous souhaitez permettre à vos visiteurs d'utiliser ce fichier, vous ne devez pas le mettre sur votre site, mais vous devez mettre un lien vers la page principale de mon site : <http://kurt.helborg.free.fr>. Les seules personnes échappant à cette règle sont la société Games Workshop car elle est la propriétaire du contenu de ce fichier, et toute entreprise ayant une licence pour diffuser les présentes règles.



· COPYRIGHTS ET MARQUES DEPOSEES ·

Les illustrations et les logos de ce fichier et les images qu'il contient ont été réalisés de manière interne par Games Workshop ou sont des travaux exécutés sur commande. Les droits sur toutes ces illustrations ou photographies sont la propriété exclusive de Games Workshop Limited. © Copyright Games Workshop Limited 2001. Tous droits réservés. Utilisées sans autorisation. Utilisées sans volonté de préjudice ou comme opposition à leur copyright.

MARQUES DEPOSEES

Les termes suivants sont des marques déposées de Games Workshop Ltd. Utilisées sans autorisation. Utilisées sans volonté de préjudice ou comme opposition à leur copyright.

Armageddon, Blood Bowl, Citadel, le logo Citadel, Dark Angels, Dark Future, Deathwing, 'Eavy Metal, Eldar, Epic, Games Workshop, le logo Games Workshop, Genestealer, Space Hulk, Space Marine, Talisman, Warhammer et Warmaster.

MARQUES

Les termes suivants sont des marques de Games Workshop Ltd. Utilisées sans autorisation. Utilisées sans volonté de préjudice ou comme opposition à leur copyright.

Adepta Sororitas, Adeptus Astartes, Adeptus Mechanicus, Aekold Helbrass, Amon 'Chakai, Arbaal, Archaon, Archon, Aspect Warrior, Attila, Avatar, Azazel, Banna Waver, Battlefleet Gothic, Black Library, Blood Angels, Blood Dragon, Bloodletter, Bloodthirster, Cadian, Catachan, Celestian, Champions of Chaos, Chapter Approved (service mark - sm - propriété de Games Workshop, Ltd.), Codex, Count Mordrek, Culexus, Daemonette, Dark Eldar, Dark Reaper, Death Zone, Dechala, Digga, Digganob, Drachon, Dregmek Blitzkart, Dungeonquest, Egrimm van Horstmann, Eversor, Exarch, Eye of Terror, Falcon, Farseer, Fire Dragon, Fire Prism, Flagellant, Flesh Hound, Gargant, Gobbo, Golden Demon, Gorkamorka, Gorthor, Great Unclean One, Gretchin, Grey Knight, Grot, Haemonculus, Head Honcho, Hellion, Hunter Slayer, Immolator, Incubi, Inferno, Journal, Keeper of Secrets, Khazrak the One Eye, Khorne, Knights of the White Wolf, Knights Panther, Legion of the Damned, Leman Russ, Lichemaster, Lord of Change, Madboy, Mandrake, Man O' War, Marauder, Mekboy, Melkhior, Mordheim, Mordian, Necromunda, Necrarch, Necron, Nob, Nurgle, Nurgling, Obliterator, Ogryn, Old World, Ork, Painboy, Plaguebearer, Plague Fleet, Predator, Psyker, Raider, Raptor, Ratling, Rat Ogre, Ravager, Ravenwing, Rebel Grot, Red Gobbo, Scourge, Scyla, Sea of Blood, Sentinel, Servitor, Skaven, Slaanesh, Slann, Snot, Snotling, Space Wolves, Spanner, Squat, Squig, Striking Scorpion, Succubus, Swooping Hawk, Sybarite, Tallarn, Tears of Isha, Terminator, Troll Slayer, Tzeentch, Ultramarines, Valhalla, Valnir the Reaper, Vyper, Walach, Warhammer Quest, Warhound, Weirdboy, White Dwarf, the White Dwarf figure, World Eaters, Wraithlord, Wych, Yoof and Zanthrope. Le design du pot de peinture Citadel est déposé au Royaume-Uni : N° 2073130. Le design du dé de dispersion est déposé au Royaume-Uni : N° 2017484.

ELFE

Points de vie : 1D6+7
Mouvement : 4
Combat : 4
Tir : 4+
Force : 3
Endurance : 3
Initiative : 6
Attaques : 1



Equipement : Potion de soins.

Arme : Epée et Arc (chacun infligeant 1D6+3 blessures).

Armure : Aucune.

Blocage : L'Elfe ne peut jamais être bloqué.

Règles Spéciales :

Chaque fois qu'un adversaire le touche, l'Elfe peut tenter d'esquiver le coup, évitant ainsi toute blessure. Lancez 1D6. Sur un résultat de 6, l'Elfe esquive le coup ennemi.

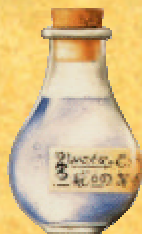
Chaque tour, l'Elfe peut soit tirer avec son Arc, soit attaquer en corps à corps avec son épée. L'épée comme l'arc inflige 1D6+3 blessure lorsqu'une touche est réussie.

CC ADVERSE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
POUR TOUCHER	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

POTION DE SOINS

Restaure tous les Points de Vie perdus d'un guerrier.

Cette potion ne peut être utilisée qu'une fois avant d'être défaussée.



EQUIPEMENT

